

T.C.
KONYA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Dersin Kodu	Adı	Teorik/ Lab./Uyg.	AKTS	Ders İçeriği
1213706 1220706	BITİRME PROJESİ I	2+4+0	15	- Teorik ve Uygulamalı derslerde öğrendiği bilgileri proje çalışmasına yönelik belli bir disiplin çerçevesinde gruplandırmak - Almış olduğu derslerden edindiği bilgileri harmanlayarak planladığı bir projeyi ürün / dosya şeklinde sunma becerisi kazanmak - Öğrenilenlerin tasarımlara alt yapı oluşturacağını ve öğrenmenin yaşam boyu devam edeceğini kavramak
1213720 1220720	MESLEKİ STAJ II	0+0+0	3	Staj, öğrencilerin eğitim-öğretim dönemlerinde teorik veya laboratuvar derslerinde edindikleri bilgilerin, büyük ölçekli endüstriyel üretimlerde nasıl yer aldığını gördükleri, çalışmalara aktif olarak katılarak bilgi ve becerilerini geliştirdikleri, mesleğe ilk adım attıkları eğitimidir.
1213780 1220780	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ UYGULAMASI II	2+4+0	15	- Teorik ve Uygulamalı derslerde öğrendiği bilgileri proje çalışmasına yönelik belli bir disiplin çerçevesinde gruplandırmak - Almış olduğu derslerden edindiği bilgileri harmanlayarak planladığı bir projeyi ürün / dosya şeklinde sunma becerisi kazanmak - Öğrenilenlerin tasarımlara alt yapı oluşturacağını ve öğrenmenin yaşam boyu devam edeceğini kavramak
	TEKNİK SEÇMELİ IV	3+0+0	4	7. Dönem Teknik Seçmeli ders havuzundan seçilecek.
	TEKNİK SEÇMELİ V	3+0+0	4	7. Dönem Teknik Seçmeli ders havuzundan seçilecek.
	TEKNİK SEÇMELİ VI	3+0+0	4	7. Dönem Teknik Seçmeli ders havuzundan seçilecek.

Kaşe -İmza

Not: 1213 kodu ile başlayan dersler Normal Öğretim derslerini,
1220 kodu ile başlayan dersler İkinci Öğretim derslerini temsil etmektedir.

T.C.
KONYA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Dersin Kodu	Adı	Teorik/ Lab./Uyg.	AKTS	Ders İçeriği
1213761 1220761	SAYISAL GÖRÜNTÜ İŞLEME (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Sayısal görüntü işlemeye giriş • Uzaysal domainde görüntü zenginleştirme • Frekans domainde görüntü zenginleştirme • Görüntü restorasyonu • Morfolojik görüntü işleme • Görüntü segmentasyonu • Renkli görüntü işleme • Görüntü sıkıştırma • Özellik çıkarımı • Görüntü eşleme • Proje sunumları
1213767 1220767	SİSTEM PROGRAMLAMA (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Sistem programlama konsepti • Windows ve Linux/UNIX sistemleri • C/C++ ve temel yapılar • Sistem APİlerinin kullanımı • Sistem çağrılar ve mesajlar • Sistem bilgisini alma • I/O programlama • Yetkilendirme ve erişim düzeyleri • Processler ve Threadler • Process ve Thread senkronizasyonu • Kritik bölgelerin kullanımı • Bellek kullanımı ve yönetimi • RPC ve Socket programlama • Kabuk (Shell) programlama
1213768 1220768	VLSİ DEVRE TASARIMI (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• VLSİ kavramına giriş • Elektronik elemanlar ve modellenmesi • Üretim teknikleri • Yerleşim teknikleri • Sayısal devreler • Analog devreler • DHL tasarım • Proje sunumları
1213771 1220771	UZMAN SİSTEMLER (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Uzman sistem nedir? • Yapay zeka nedir? • Bilgi gösterimi • Kural tabanlı sistemler • Birlikte ağırları ve çerçeve sistemleri • Bilinmezliğin tanımı • Sezgisel sınıflandırma • Yapıcı problem çözme • Uzman sistem oluşturma araçları • Versiyon uzayları • Aday eleme algoritması • Karar ağaçları • ID3 algoritması • C4.5 algoritması

Kaşe -İmza

Not: 1213 kodu ile başlayan dersler Normal Öğretim derslerini,
1220 kodu ile başlayan dersler İkinci Öğretim derslerini temsil etmektedir.

T.C.
KONYA TEKNİK ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK VE DOĞA BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

Dersin Kodu	Adı	Teorik/ Lab./Uyg.	AKTS	Ders İçeriği
1213772 1220772	YAPAY SINIR AĞLARINA GİRİŞ (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Yapay Sinir Ağlarının Karakteristik Özellikleri • Nöronların Modellemesi • Öğrenme Algoritmaları: Danışmanlı Öğrenme • Öğrenme Algoritmaları: Danışmansız Öğrenme • Ağ yapıları, Perceptron modeli • Çok Katmanlı İleri Beslemeli Ağlar • Geriye Yayılm Algoritması • İlişkilendirilebilir Bellek Özelliği • Kendini Düzenleyen Haritalar ve Adaptif Rezonans Teorisi • Diğer YSA Mimarileri • Bazı Klasik Sinir Ağı Uygulamaları ve Mimarileri • Yapay Sinir Ağlarının Gerçekleştirilmesi ve Uygulamaları • Projelerinin sunumu
1213774 1220774	NESNEYE YÖNELİK TASARIM VE ANALİZ (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Nesneye Yönelik Çözümleme ve tasarıma giriş • Nesneye Dayalı yazılım geliştirme yaşam döngüsü • Yazılım gereksinimlerine genel bakış ve gereksinimlerin belirlenmesi • Kavramsal sınıf ve ilişkilerin belirlenmesi • Birleşik Modelleme Diline (UML) giriş • UML etkileşim diyagramlarının tanıtılması • Nesneye Yönelik yazılım geliştirme süreçleri • Grasp Desenleri ile tanıtılması • Grasp desenlerini kullanarak nesne tasarımının bir örnek üzerinde gerçekleştirilmesi • Nesneye yönelik tasarım yönetimi ve gösterimi • Nesneye yönelik programlama ve yazılım ölçütlerinin uygulanması • Yazılım mimarisi konusuna genel bakış • Veri tabanı modeli ile tasarım modeli arasındaki ilişkinin tanıtılması • Örnekler üzerinde gereksinim, alan ve tasarım modellerinin değerlendirilmesi
1213776 1220776	VERİ TABANI II (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• UML ile Modelleme • Veri tabanı Yönetimi • Veri tabanı Yedek Alma ve Kurtarma • Fiziksel Veritabanı Tasarımı, İnce Ayar • Güvenlik ve Yetkilendirme • Paralel ve Dağıtık Veri tabanları • Nesne Tabanlı Veri tabanı Sistemleri • Veri Madenciliği ve Karar Destek • Veri Madeni • Veri Erişim ve XML Veri Yönetimi • Konumsal Veri tabanları • Tümdengelim(Deductive) Veri tabanları • İleri konular
1213777 1220777	BULUT BİLİŞİME GİRİŞ (SEÇMELİ)	3+0+0	4	• Bulut Bilişime Giriş • Bulut Bilişimin Özellikleri • Bulut Bilişim Avantaj ve Dezavantajları • Bulut Bilişim Mimarisi • Bulut Bilişim Kullanım Senaryoları • Bulut Bilişim Servisleri • Bulut Bilişim Türleri • Güncel Bulut Bilişim Örnekleri • Google Web Servisleri • Amazon Web Servisleri • Microsoft Web Servisleri • Bulut ve Sanallaştırma • Bulutu Yönetmek • Bulut Güvenliği

Kaşe -İmza

Not: 1213 kodu ile başlayan dersler Normal Öğretim derslerini,
1220 kodu ile başlayan dersler İkinci Öğretim derslerini temsil etmektedir.