# T.C

# KONYA TEKNİ ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

## BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ UYGULAMASI – 1

## (BİTİRME PROJESİ-1) ARA RAPOR FORMU

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Öğrencinin Adı- Soyadı |  | İmza |  |
| Numarası: |  | | |
| Danışmanı Adı Soyadı: |  | İmza |  |
| Sınav Tarihi: |  | | |
| Projenin Konusu: | | | |
| **DÖNEM İÇİ YAPILAN ÇALIŞMALARIN ÖZETİ**  Times New Roman 12 Punto ile yazılar iki yana yaslanmış halde, denklemler Denklem Düzenleyici de yazılmış ve tüm kullanılan kaynaklar referans verilerek yazılacaktır (Örnek, 2015).  Bu bölümde;  Arasınava kadar yapılan işlemler sırası ile özet halinde yazılmalıdır.    **KAYNAK ARAŞTIRMASI**  Times New Roman 12 Punto ile yazılar iki yana yaslanmış halde, denklemler Denklem Düzenleyici de yazılmış ve tüm kullanılan kaynaklar referans verilerek yazılacaktır (Yayın, 2015).  Bu bölümde;  Yapılan proje hakkında bilgi veren; endüstriyel, akademik, piyasadaki benzer ya da örnek teşkil eden örnek proje ve yayınlardan özet bilgi verilecektir. | | | |

|  |
| --- |
| **PROJEDE KULLANILAN MATERYAL VE METOTLAR**  Times New Roman 12 Punto ile yazılar iki yana yaslanmış halde, denklemler Denklem Düzenleyici de yazılmış ve tüm kullanılan kaynaklar referans verilerek yazılacaktır (BM, 2015).  Bu bölümde;  Projede kullanılan her türlü;  Veritabanı,  Kodlama,  Paket programlar,  Eklentiler,  Donanım parçaları (teknik bilgi ile)  Yardımcı her türlü araç-gereç ya da kod  Gibi TÜM program içeriği anlatılacaktır.  MATERYAL LİSTESİ:  METOTLAR: |
| **KAYNAKLAR**  Times New Roman 12 Punto ile yazılar iki yana yaslanmış halde, denklemler Denklem Düzenleyici de yazılmış ve tüm kullanılan kaynaklar referans verilerek yazılacaktır (BM, 2015).  Bu bölümde;  Projede kullanılan TÜM KAYNAKLAR EKSİKSİZ YAZILMALIDIR!!!  Örnek, A., 2015; “Bilgisayar Müh. Ara Rapor Yazım Kuralları”, Selçuk Yayınevi, Konya  BM, 2015, <http://www.selcuk.edu.tr>, erişim tarihi: 01.01.2015  Yayın, B., 2015; “Writing methods for Project form”, International Journal of Selcuk, Vol:5, page:1-8 |